#2.1~#2.4

데이터 타입 : 문자, 숫자, Boolean(true, false), null, undefined

변수 선언 : 주로 const(수정 불가), 가끔 let(수정 가능), var(사용x)

#2.5

Array : []사용, 여러 타입의 데이터 들어갈 수 있음

#2.6

Object : {}사용, xx.xxx의 형식으로 사용 가능

#2.7~#2.8

Function :

function plus(){} -> plus함수를 호출하면 {}속 내용이 실행됨

()안에는 변수 설정 가능. ex) function plus(a, b){console.log(a+b)}; plus(4, 5); 하면 a자리엔 4가, ㅠ자리엔 5가 전달됨

객체 안에서 함수를 정의하여 console.log()처럼 쓰는 것도 가능